

Les interfaces :

L'**interface** est associée à la partie commande du système. D'un coté les **capteurs** sont connectés aux **entrées** de l'interface et d'un autre les **actionneurs** aux **sorties**. L'interface permet en partie d'assurer la fonction **communication** de la chaîne d'information ainsi qu'une partie de la fonction **transfert**. Concrètement, elle reçoit les **informations des capteurs et transmet les ordres aux actionneurs**.

Interfaces capteurs / partie commande / actionneurs



carte mCore



carte Arduino Uno



Boitier Groomy



Boitier Picaxe



Interface sur une carte programmable de type « Arduino » ou compatibles. Les capteurs et les actionneurs sont câblés directement sur la carte qui sert aussi d'interface.

Boitiers de commande programmables.

Les cartes de la partie commande sont protégés par un boitier. Les capteurs et les actionneurs sont câblés avec des prises « jacks » sur des entrées / sorties identifiés sur le boitier interface.

Interface Homme/machine



Boitier (pupitre) de commande du thermostat du chauffage d'une maison (centrale d'ambiance) assurant l'**interface Homme-machine**.

Une **interface** permet d'établir une communication et assurer le dialogue entre deux éléments :

- Soit entre l'**Homme et le système**, « interface Homme-machine ». Elle va permettre à l'**utilisateur de communiquer** avec le système grâce à un pupitre.
- Soit entre la **chaîne d'information (capteurs) et la chaîne d'énergie (actionneurs)**.